

INFORMACIÓN PRELIMINAR

Tablets Educativas Familiares

VERSIÓN 2022

NIVEL PRIMARIO



Educación Digital

DUT

DEPARTAMENTO DE USOS TECNOLÓGICOS



Un gran Poder

Es una gran Responsabilidad



INFORMACIÓN PARA LAS FAMILIAS

DUT

DEPARTAMENTO DE USOS TECNOLÓGICOS

El DUT es el Departamento de Usos Tecnológicos del Colegio Sagrado Corazón, fué creado para acompañar las prácticas de incorporación de las nuevas tecnologías en los procesos de aprendizajes.

A través del DUT nuestra institución quiere acompañar a los docentes, estudiantes y sus familias para usar de forma responsable, adecuada y significativa los recursos digitales, y de este modo mejorar la calidad educativa.

“Juntos en la Aventura Digital”

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Qué es la educación digital?

Un nuevo paradigma educativo que surge en respuesta a las grandes transformaciones sociales de las últimas décadas y a la necesidad urgente de desarrollar en los alumnos las capacidades necesarias para integrarse plenamente en las sociedades del S.XXI.

Es un campo interdisciplinario cuyo objetivo principal es integrar los procesos de enseñanza y aprendizaje a las nuevas tecnologías de la información y la comunicación

¿Porqué Tablets?

Las tablets es un recurso familiar educativo, que dentro de la institución va a ser usado exclusivamente para actividades formativas. Son el recurso tecnológico más acorde al día a día de los estudiantes, son cómodas para transportarlas, pueden instalarse variedad de aplicaciones y juegos educativos, son verdaderos centros de aprendizajes, interactividad y ejercitación.

APRENDIZAJE MOVIL: de acuerdo con la unesco, los dispositivos móviles (en este caso tablets) permite un aprendizaje personalizado, ubicuo, interactivo de las competencias digitales.

¿Cómo se trabajará con las Tablets?

El DUT acompaña a los docentes para desarrollar estrategias didácticas con la inclusión la tecnología.

Las actividades se planifican a partir de contenidos de cada año y se seleccionan recursos multimedia y aplicaciones acordes a la propuesta.

EL DUT en conjunto con la dirección evaluarán las propuestas y los recursos seleccionados, para que estén de acuerdo a los estándares de la institución.

Dentro del aula los niños usarán el dispositivo cuando el docente desarrolle la actividad, mientras tanto permanecerá en la mochila (*de acuerdo con lo estipulado en el código de uso de las tablets disponible en la web de la institución*)

COMPETENCIAS DIGITALES:

Nuestros niños vivirán en un futuro donde las competencias digitales serán necesarias para el trabajo y la vida adulta. Nuestra institución busca desarrollar estas competencias, con un marco de valores y responsabilidad.

¿Qué son las app?

Son programas diseñados especialmente para dispositivos móviles, pueden ser herramientas específicas, juegos educativos, o recursos interactivos.

En los últimos años surgieron empresas y profesionales independientes comprometidos con la educación, que están desarrollando app de gran valor educativo, con contenidos bien elaborados y diseños adecuados.

Si usted tiene un smartphone ya conoce varias aplicaciones de uso personal, en la institución nos abocamos a ampliar las posibilidades y dar a conocer herramientas educativas para el niño y la familia.

¿Cómo se seleccionan las aplicaciones?

Las aplicaciones serán seleccionadas de acuerdo al contenido y actividades que se pueden desarrollar con ellas también por los siguientes puntos planteados por el departamento de educación de Apple:

- Adecuación al nivel de desarrollo
- Diseño de Contenido
- Interés y motivación
- Presentaciones interactivas
- Accesibilidad

HEROE DIGITAL



Tu familia puso en tus manos un poder increíble, vas a tener mejor visión, más herramientas, más información y recursos.

Recuerda:

Un gran poder es una gran responsabilidad

Te desafiamos a ser un heroe digital y usar todo ese poder para aprender y hacer el bien.

Esta es una **tablet educativa familiar** que tienes a tu disposición; cuidala, respeta las normas de uso de tablets, aprende, crea, juega, y construye un mundo mejor con la tecnología.

PREPARACIÓN DE LA TABLET

- A)** **MUY IMPORTANTE**
Activar Cuenta de Google o Apple ID
Sugerimos un correo para la familia por ejemplo: apellido dela familia-sagrado@gmail.com
Anotar la contraseña

- B)** apellidoynombre@sagradocorazonsalta.edu.ar
Activar la cuenta Institucional de cada alumno, de forma paralela a la cuenta familiar.
De esta manera podrán instalar aplicaciones con la cuenta familiar y ver los contenidos de classroom con las cuentas de cada alumno.

RECOMENDAMOS:



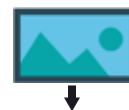
Desinstalar la aplicación de Youtube, y si la familia lo decide instalar alternativas de contenidos seguros:

Desinstalar aplicaciones y juegos que no tengan perfil Educativo.
(el colegio no trabaja con Redes Sociales recomendamos desinstalarlas del Dispositivo)

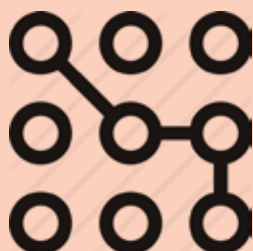


Si la familia autoriza alguna aplicación o juego escribirla en el apartado de Aplicaciones Autorizadas por la Familia y Firmar Disponible en la cartilla impresa.

Descargar fotos y videos familiares en una PC y borrarlas de la tablets.



SEGURIDAD



- 1) Crear un patrón de segura o una clave numérica.
- 2) Activar Servicios "Encontrar mi dispositivo".
- 3) Instalar un antivirus en el dispositivo

LA TABLET DEBE ESTAR IDENTIFICADA CON EL NOMBRE, APELLIDO Y CURSO DEL ALUMNO O DE LOS ALUMNOS EN EL CASO DE SER HERMANOS.

CADA TABLET DEBERÁ VENIR CON FUNDA PROTECTORA.

APLICACIONES QUE DEBE VENIR YA INSTALADAS EN LA TABLETS PARA TODOS LOS GRADOS



Google Classroom



Google Drive



Jamboard



Gmail



Lector de código QR
en español



Lector archivos
PDF

Importante

(Dejar instaladas la aplicaciones de fábrica: Calendario, Calculadora, Navegador, etc.)

Código de uso de tablets

Código de uso dentro de la institución y para las redes sociales

Normas de uso tablets alumnos

El uso de Tablet puede permitir a los alumnos:

- Tomar notas
- Gestionar documentos
- Desarrollar hábitos de lectura: e-reader (libros electrónicos)
- Jugar videojuegos educativos
- Interactuar con software y apps educativos
- Acceder a páginas educativas previamente recomendadas por los docentes.
- Sincronizar contenidos en línea
- Tomar fotografías y grabar vídeos de producciones (dibujos, maquetas, afiches, experimentos) a modo de registro.

Actividades NO permitidas al usar las Tablet personales dentro de la institución

- Llevar la Tablet al patio en el horario del recreo.
- Copiar, trabajos de otros y presentarlos como algo propio.
- Uso de malas palabras; acoso, insultos, intimidación.
- Dañar o cambiar la tableta.
- Pasar filtros establecidos por el colegio.
- Suscripción a servicios en línea o comprar servicios u objetos sin autorización de los padres.
- Proporcionar el nombre de compañeros o personal escolar, al igual que direcciones, teléfonos o información personal de otras personas en redes sociales.
- Uso no educacional, como juegos de apostar, rifas, mensajes en cadena y mensajes - basura;
- Participar en chat rooms, redes sociales, mensaje instantáneo, con la excepción de si un Profesor /a lo requiere.
- Cualquier actividad que quebrante el Código de Conducta, el Reglamento de Régimen Interior del colegio, y las leyes vigentes.
- Grabación de cualquier tipo (video, fotografías, grabación de audio) a profesores y otro personal del colegio sin autorización.
- La utilización de imágenes de profesores y compañeros sin la debida autorización es un delito tipificado y penado por ley, por lo que además se incurrirá en una falta muy grave.

Uso y seguridad de las Tablets.

- LA TABLET DEBE ESTAR IDENTIFICADA CON EL NOMBRE, APELLIDO Y CURSO DEL ALUMNO O DE LOS ALUMNOS EN EL CASO DE SER HERMANOS.
- La batería deberá venir cargada al colegio.
- Permitir el control y seguimiento de la Tablet por el profesor.
- Si alguna de las aplicaciones abiertas no es de carácter educativo y no han sido solicitada por el profesor será considerado como falta. (y podrá ser desinstala por el profesor/a)
- En ningún caso el colegio se hará responsable de la pérdida de datos que el alumno pudiera tener en el dispositivo, por lo que es aconsejable que los alumnos hagan copia de seguridad periódicamente para salvaguardar su información.
- Los profesores eligen con qué aplicaciones trabajar en clase y los alumnos deben disponer de ellas.
- Cada alumno usará su Tablet y no otra (a menos que la actividad lo requiera)
- Cada alumno y su familia es responsable de su Tablet, dándole un trato adecuado y un uso educativo.
-
- El transporte de la Tablet fuera del centro se realizará siempre en su funda.
- Si un alumno rompe negligentemente una Tablet que no es suya y hay testigos solventes de la acción, se notificará a los padres y evaluará como abordar la problemática específica.
- Cualquier daño físico del dispositivo en el recreo o en el transcurso de su hogar al colegio será responsabilidad del alumno.
- Cuando el uso u obtención de información vía Internet o recursos tecnológicos se utiliza por motivación personal del alumno y bajo su propio riesgo (el alumno toma ese riesgo). El colegio niega específicamente cualquier responsabilidad en cuanto a la calidad o veracidad de la información que se obtenga en la red/Internet.
- El tiempo de uso a considerarse se establece de acuerdo a la necesidad de la herramienta dentro de las actividades que planea el docente en las situaciones de aprendizaje.
- El comportamiento de los alumnos durante de la dinámica de uso corresponde a las buenas costumbres y comportamiento de los estudiantes, respeto común para el desarrollo de la clase.
- Los alumnos son responsables de cuidar su identidad digital.